

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение средняя обще-
образовательная школа № 221

МАСТЕР КЛАСС
«НОВОГОДНИЕ ШАРЫ»

Исполнитель:
учитель технологии МБОУ
СОШ № 221
Балагурина Анна Алексан-
дровна

г. Екатеринбург, 2024 г.

МАСТЕР-КЛАСС для учащихся 1-4 классов

«НОВОГОДНИЕ ШАРЫ»

Цель. Изготовить уникальные новогодние шары для украшения интерьера к Новому году.

Задачи:

1. Познакомить участников с различными способами украшения пластиковых новогодних шаров с использованием доступных материалов, таких как блестки, ленты, природные элементы и др.
2. Создать праздничную атмосферу и заряд положительных эмоций перед новогодними праздниками.

Материалы и инструменты:

1. Пластмассовые шары (без декора).
2. Вода
3. Кисточки синтетика круглая №2-3.
4. Блестки, стразы, полубусины.
5. Ленты, кружево.
6. Клеевой пистолет.
7. Ножницы.
8. Белая или серебряная акриловая краска
9. Салфетки или бумажные полотенца.
10. Клеенки для защиты рабочей поверхности.
11. Фартуки для защиты одежды.

Ход мероприятия:

I этап: Организационный момент. — Приветствие детей; — Постановка цели занятия («Сегодня мы будем украшать новогодние шары»).

II этап: Объявление темы и целей занятия. — Учитель показывает образец украшенного шара и рассказывает о традициях праздничного оформления интерьера. — Дети высказывают своё мнение о важности красивых украшений дома и школы.

III этап: Практическая работа. Дети делятся на группы по три-четыре человека и получают необходимые материалы и задания:

1. Рисование на шаре снежинок акриловыми красками;
2. Наклеивание на место нарисованных снежинок полубусин;
3. Оформление шара лентами. Завязывание красивого банта из нескольких сочетающихся между собой лент. Закрепить клеевым пистолетом.

IV этап: Подведение итогов. Учитель вместе с детьми оценивает качество выполненных работ: оригинальность идеи, аккуратность исполнения, уровень самостоятельности и сотрудничества внутри группы.

V этап: Рефлексия. Учащиеся рассказывают, чему научились, какое украшение понравилось больше всего и почему.